

LESEPROBE

ALEXANDER
EHLE

Applikationsentwicklung mit Intrexx

JavaScript-, Velocity- und CSS-Referenz, Einführung
in die JavaScript- und Ajax-Programmierung, Praxisbeispiele

PRAXISHANDBUCH
4. AUFLAGE



UNITED PLANET
BOOKS

Inhaltsverzeichnis

		1	Einleitung
Vorwort			17
1. Einleitung		2	Applikations- designer
1.1. Dokumentationsvereinbarungen			19
1.2. Grundregel für alle Arbeiten an Intrexx			20
1.3. Die Intrexx-Technologie im Überblick		3	CSS
1.4. Intrexx Kompendium Internet-Portal			22
1.4.1. Funktionssammlung			23
1.5. Verwendung der Buchdateien in eigenen Portalen		4	JavaScript
1.5.1. Einzelne Applikationen (LAX)			24
1.5.2. Zentral abgelegte und verwendete Dateien			25
2. Der Intrexx Applikationsdesigner			26
2.1. Bereiche des Applikationsdesigners		5	Ajax
2.1.1. Die Applikationsstruktur			29
2.1.2. Seitentypen			32
2.1.2.1 Hauptansichtsseiten			32
2.1.2.2 Ansichtsseiten			32
2.1.2.3 Eingabeseiten			32
2.1.2.4 Portalseiten			32
2.1.3. Seiteneigenschaften			34
2.1.3.1 Allgemein-Reiter			34
2.1.3.2 Tabulator-Menü			35
2.1.3.3 Webservice			36
2.1.3.4 Abhängigkeiten			37
2.1.3.5 Script			38
2.1.4. Eingabeelemente			39
2.1.5. Ansichtselemente			41
2.1.6. Konstruktionsbereich			44
2.1.7. Suchfunktion			45
2.1.8. Applikations-Dokumentation (Objektinformationen)			46
2.1.9. Die Applikationsdesigner-Optionen			47
2.1.10. Design-Hilfen			50
2.1.10.1 Tabindex			50
2.1.10.2 Hilfslinien im Konstruktionsbereich			50
2.1.10.3 Konstruktionsgitter			51
2.1.10.4 Seitenassistent ^{t5.0}			52
		6	Velocity
		7	Kochbuch
		8	Anhang

2.2.	Eigenschaften-Dialog der Elemente	54
2.2.1.	<i>Der Allgemein-Reiter</i>	54
2.2.2.	<i>Der Optionen-Reiter</i>	58
2.2.3.	<i>Der Einträge-Reiter (Listenelemente)</i>	61
2.2.4.	<i>Der Aktionen-Reiter (Schaltflächen)</i>	62
2.2.5.	<i>Der Daten-Reiter</i>	63
2.2.6.	<i>Der Abhängigkeiten-Reiter</i>	64
2.2.7.	<i>Der Datenfeld-Reiter</i>	65
2.2.8.	<i>Der Ansicht-Reiter</i>	66
2.2.9.	<i>Der Script-Reiter und der JavaScript-Editor</i>	67
2.2.10.	<i>Der Expert-Reiter</i>	69
2.3.	Detail-Informationen	70
2.4.	Applikationseigenschaften	71
2.4.1.	<i>Allgemein</i>	71
2.4.2.	<i>Applikationsmenü</i>	72
2.4.3.	<i>Portlets</i>	73
2.4.4.	<i>Mobile Endgeräte</i>	74
2.4.5.	<i>Berechtigungen</i>	74
2.4.5.1	<i>Applikation</i>	75
2.4.5.2	<i>Seiten</i>	76
2.4.5.3	<i>Datengruppen</i>	77
3.	Cascade Style Sheets (CSS)	79
3.1.	Versionsübersicht	79
3.2.	CSS-Grundlagen	81
3.2.1.	<i>Eigenschaftswerte</i>	81
3.2.1.1	<i>Maßeinheiten</i>	81
3.2.1.2	<i>Feste Werte und Zeichenkettenangaben</i>	82
3.2.1.3	<i>Farbwerte</i>	82
3.2.1.4	<i>Kombinationsangaben</i>	85
3.2.2.	<i>Prinzipien für Abstände und Positionierungen</i>	85
3.2.2.1	<i>Das Kastenform-Modell (Box-Modell)</i>	85
3.2.2.2	<i>Das Textausrichtungs-Modell (Align-Modell)</i>	86
3.2.3.	<i>Definiton von Style-Sheets</i>	87
3.2.3.1	<i>Class-Selektoren</i>	87
3.2.3.2	<i>Pseudo-Elemente und Pseudo-Klassen</i>	87
3.3.	Style-Referenz	88
3.3.1.	<i>Schriftformatierung</i>	89
3.3.2.	<i>Ausrichtung und Absatzkontrolle</i>	91
3.3.3.	<i>Außenränder und Abstände</i>	92
3.3.4.	<i>Innenabstände</i>	92
3.3.5.	<i>Rahmen</i>	93
3.3.6.	<i>Hintergrund</i>	94

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	17	
1. Einleitung	19	1 Einleitung
1.1. Dokumentationsvereinbarungen	19	2 Applikations- designer
1.2. Grundregel für alle Arbeiten an Intrexx.....	20	
1.3. Die Intrexx-Technologie im Überblick	20	3 CSS
1.4. Intrexx Kompendium Internet-Portal.....	22	4 JavaScript
1.4.1. Funktionssammlung.....	23	
1.5. Verwendung der Buchdateien in eigenen Portalen	24	
1.5.1. Einzelne Applikationen (LAX)	24	5 Ajax
1.5.2. Zentral abgelegte und verwendete Dateien	25	
2. Der Intrexx Applikationsdesigner	26	6 Velocity
2.1. Bereiche des Applikationsdesigners	29	
2.1.1. Die Applikationsstruktur	29	7 Kochbuch
2.1.2. Seitentypen	32	
2.1.2.1 Hauptansichtsseiten	32	
2.1.2.2 Ansichtsseiten.....	32	
2.1.2.3 Eingabeseiten	32	
2.1.2.4 Portalseiten.....	32	
2.1.3. Seiteneigenschaften	34	
2.1.3.1 Allgemein-Reiter	34	
2.1.3.2 Tabulator-Menü.....	35	
2.1.3.3 Webservice	36	
2.1.3.4 Abhängigkeiten	37	
2.1.3.5 Script.....	38	8 Anhang
2.1.4. Eingabeelemente	39	
2.1.5. Ansichtselemente.....	41	
2.1.6. Konstruktionsbereich	44	
2.1.7. Suchfunktion	45	
2.1.8. Applikations-Dokumentation (Objektinformationen).....	46	
2.1.9. Die Applikationsdesigner-Optionen.....	47	
2.1.10. Design-Hilfen	50	
2.1.10.1 Tabindex	50	
2.1.10.2 Hilfslinien im Konstruktionsbereich	50	
2.1.10.3 Konstruktionsgitter	51	
2.1.10.4 Seitenassistent ^{t5.0}	52	

4.7.5.	<i>Hüllklassen zur Konstantendefinition</i>	145
4.8.	Variablen	146
4.8.1.	<i>Variablennamen</i>	146
4.8.2.	<i>Variablengültigkeit</i>	148
	4.8.2.1 Globale Variablen	148
	4.8.2.2 Lokale Variablen	149
4.8.3.	<i>Variablentypen</i>	149
	4.8.3.1 Zeichenkettenvariablen (Stringvariablen)	149
	4.8.3.2 Logische Variablen (Boolesche Variablen)	151
	4.8.3.3 Numerische Variablen.....	151
	4.8.3.4 Objektvariablen (Intrexx).....	152
4.8.4.	<i>Variablentyp prüfen</i>	156
4.8.5.	<i>Typenkonvertierung</i>	159
	4.8.5.1 In Zeichenkettenvariablen konvertieren.....	159
	4.8.5.2 In numerische Variablen konvertieren	160
	4.8.5.3 In Boolesche Variablen konvertieren	161
4.9.	Arrays	163
4.9.1.	<i>Mehrdimensionale Arrays</i>	164
4.9.2.	<i>Assoziative Arrays</i>	165
4.9.3.	<i>Array-Eigenschaften</i>	166
	4.9.3.1 Länge eines Arrays	166
4.9.4.	<i>Array-Methoden</i>	166
	4.9.4.1 Arrays verketteten.....	166
	4.9.4.2 Array in eine Zeichenkette umwandeln.....	166
	4.9.4.3 Erstes Element eines Arrays entfernen	167
	4.9.4.4 Letztes Element eines Arrays entfernen	168
	4.9.4.5 Neues Array-Element am Anfang einfügen.....	168
	4.9.4.6 Neue Array-Element anhängen	168
	4.9.4.7 Reihenfolge der Elemente eines Arrays umkehren	169
	4.9.4.8 Teil- Array extrahieren.....	169
	4.9.4.9 Elemente eines Arrays löschen und hinzufügen.....	169
	4.9.4.10 Array sortieren	170
4.10.	Funktionen und Prozeduren	171
4.10.1.	<i>Definition von Funktionen</i>	171
4.10.2.	<i>Aufruf von Funktionen in Intrexx</i>	173
4.10.3.	<i>Prüfung und Auswertung der Übergabeparameter</i>	174
4.10.4.	<i>Wiederverwendbare Funktionen für Intrexx</i>	175
4.10.5.	<i>Funktionen für mehrere Elemente zusammenfassen</i>	176
4.10.6.	<i>Zentrale Ablage von JavaScript-Funktionen in Intrexx</i>	177
4.10.7.	<i>Includierung einer JavaScript-Datei in eine Applikationsseite</i>	177
4.10.8.	<i>Einbettung von JavaScript-Anweisungen in eine Seite</i>	178
4.10.9.	<i>Bibliotheksverwaltung^{5.0}</i>	180
4.11.	Entscheidungen / Verzweigungen	182
4.11.1.	<i>Wenn-Dann-Bedingung (IF-THEN)</i>	182

4.11.2.	<i>Wenn-Dann-Sonst-Bedingung (IF-THEN-ELSE)</i>	182	1	Einleitung
4.11.3.	<i>Wenn-Dann-Sonst-Bedingung (IF-THEN-ELSE IF)</i>	183		
4.11.4.	<i>Komplexe Bedingungen in IF-THEN-Entscheidungen</i>	184		
4.11.5.	<i>Fallunterscheidung (SWITCH)</i>	185		
4.12.	Wiederholungen / Schleifen	187	2	Applikations- designer
4.12.1.	<i>FOR-Schleife</i>	187		
4.12.2.	<i>WHILE-Schleife</i>	189		
4.12.3.	<i>DO-WHILE-Schleife</i>	191		
4.12.4.	<i>Schleifensteuerung</i>	191		
4.13.	Zeichenketten	193	3	CSS
4.13.1.	<i>Eigenschaften</i>	194		
4.13.1.1	Länge einer Zeichenkette	194		
4.13.2.	<i>Methoden</i>	195	4	JavaScript
4.13.2.1	Zeichen an einer bestimmten Position der Zeichenkette ermitteln	195		
4.13.2.2	Zeichencode an einer bestimmten Position der Zeichenkette ermitteln	195		
4.13.2.3	Eine Zeichenkette an eine andere anhängen	195		
4.13.2.4	Eine Zeichenkette aus Zeichencodes erzeugen	196	5	Ajax
4.13.2.5	Das erste Vorkommen einer Zeichenkette innerhalb einer Zeichenkette	196		
4.13.2.6	Das letzte Vorkommen einer Zeichenkette innerhalb einer Zeichenkette	197		
4.13.2.7	Suchen eines Musters innerhalb einer Zeichenkette ..	197	6	Velocity
4.13.2.8	Suchen und Ersetzen nach regulären Ausdrücken in Zeichenketten	198		
4.13.2.9	Suchen nach regulären Ausdrücken in einer Zeichenkette	198	7	Kochbuch
4.13.2.10	Einen Teil einer Zeichenkette ausschneiden	199		
4.13.2.11	Zerteilen einer Zeichenkette	199		
4.13.2.12	Einen Teil einer Zeichenkette ausschneiden (Variante 1)	201		
4.13.2.13	Einen Teil einer Zeichenkette ausschneiden (Variante 2)	201	8	Anhang
4.13.2.14	Alle Buchstaben einer Zeichenkette in Kleinbuchstaben umwandeln	202		
4.13.2.15	Alle Buchstaben einer Zeichenkette in Großbuchstaben umwandeln	202		
4.13.2.16	Eine Zeichenkette als großen HTML-Text formatieren	203		
4.13.2.17	Eine Zeichenkette als kleinen HTML-Text formatieren	203		
4.13.2.18	Eine Zeichenkette als blinkenden HTML-Text formatieren	204		

4.13.2.19	Eine Zeichenkette als farbigen HTML-Text formatieren.....	204
4.13.2.20	Eine Zeichenkette mit einer Schriftgröße als HTML-Text formatieren	205
4.13.2.21	Eine Zeichenkette als fetten HTML-Text formatieren..	205
4.13.2.22	Eine Zeichenkette als kursiven HTML-Text formatieren.....	206
4.13.2.23	Eine Zeichenkette als durchgestrichenen HTML-Text formatieren	206
4.13.2.24	Eine Zeichenkette als tiefgestellten HTML-Text formatieren.....	207
4.13.2.25	Eine Zeichenkette als hochgestellten HTML-Text formatieren.....	207
4.13.2.26	Eine Zeichenkette als Teletyper-Text formatieren.....	208
4.13.2.27	Einen Verweis (Link) erzeugen	208
4.13.2.28	Einen Verweisanker erzeugen	209
4.13.3.	Zeichenkettenfunktionen von Intrexx	210
4.13.3.1	Leerzeichen vor einer Zeichenkette entfernen	210
4.13.3.2	Leerzeichen nach einer Zeichenkette entfernen.....	210
4.13.3.3	Leerzeichen vor und nach einer Zeichenkette entfernen.....	210
4.13.3.4	Zeichenkettenbestandteile austauschen	211
4.13.4.	Reguläre Ausdrücke	211
4.13.4.1	Das Objekt für reguläre Ausdrücke.....	212
4.13.4.2	Das globale RegExp-Objekt	213
4.13.4.3	Methoden des RegExp-Objektes.....	214
4.13.4.4	Elemente zur Definition eines regulären Ausdrucks ...	214
4.13.4.5	Entwicklungshilfe RegexpBuddy.....	218
4.14.	Mathematische Berechnungen	221
4.14.1.	<i>Grenzwerte bei Zahlen (Eigenschaften des Number-Objekts)</i> ...	221
4.14.1.1	Ermittlung des zulässigen Zahlenbereiches	221
4.14.1.2	Prüfung auf Grenzwertüberschreitung.....	221
4.14.1.3	Grenzwertfestlegung.....	222
4.14.2.	<i>Zahlendarstellung beeinflussen (Methoden des Number-Objektes)</i>	223
4.14.2.1	Zahlengenauigkeit	223
4.14.2.2	Anzahl der Nachkommastellen inkl. Rundung.....	223
4.14.2.3	Exponentialdarstellung erzwingen.....	224
4.14.3.	<i>Eigenschaften des Math-Objektes</i>	224
4.14.4.	<i>Methoden des Math-Objektes</i>	225
4.14.5.	<i>Parserfunktion</i>	226
4.14.6.	<i>Intrexx-Funktionen</i>	227
4.14.6.1	Erzeugung eines Number-Objekts aus einer HTML-Kontrolle.....	227
4.14.6.2	Direkte Berechnungen von Werten zweier	

	HTML-Kontrollen.....	227	1	Einleitung
4.14.6.3	Schreiben eines Number-Objektes in eine HTML-Kontrolle.....	228		
4.14.6.4	Umwandlung von lokalisierten Werten in einen Zahlenwert.....	228	2	Applikationsdesigner
4.14.6.5	Erzeugung einer lokalisierten Zeichenkette aus einem Zahlenstring	229		
4.14.6.6	Vergleich der Werte zweier HTML-Kontrollen.....	229		
4.15.	Zeit- und Datumsfunktionen	230	3	CSS
4.15.1.	<i>Das Date-Objekt</i>	230		
4.15.2.	<i>Methoden des Date-Objektes</i>	231		
4.15.2.1	Monatstag ermitteln	233		
4.15.2.2	Wochentag aus einem Datum ermitteln.....	233		
4.15.2.3	Volle Jahreszahl aus einem Datum ermitteln.....	235	4	JavaScript
4.15.2.4	Jahreszahl aus einem Datum ermitteln	236		
4.15.2.5	Monat aus Datum ermitteln.....	236		
4.15.2.6	Stundenteil einer Uhrzeit ermitteln.....	238		
4.15.2.7	Minutenanteil einer Uhrzeit ermitteln	239		
4.15.2.8	Sekundenanteil einer Uhrzeit ermitteln.....	239	5	Ajax
4.15.2.9	Millisekunden ermitteln	239		
4.15.2.10	Zeitdifferenz in Millisekunden zwischen Referenz- und Objektzeitpunkt.....	240		
4.15.2.11	Differenz zwischen lokaler Zeit und der GMT-Zeit.....	241		
4.15.2.12	Differenz zwischen einem Zeitwert und der GMT-Referenzzeit.....	242	6	Velocity
4.15.2.13	Monatstag eines Date-Objektes ändern	242		
4.15.2.14	Monat eines Date-Objektes ändern	242		
4.15.2.15	Jahreszahl eines Date-Objektes ändern.....	243		
4.15.2.16	Jahreszahl eines Date-Objektes ändern.....	243	7	Kochbuch
4.15.2.17	Stundenzahl der Uhrzeit eines Date-Objektes ändern.....	244		
4.15.2.18	Minuten der Uhrzeit eines Date-Objektes ändern.....	244		
4.15.2.19	Sekunden der Uhrzeit eines Date-Objektes ändern ...	245		
4.15.2.20	Millisekunden der Uhrzeit eines Date-Objektes ändern.....	245	8	Anhang
4.15.2.21	Uhrzeit eines Date-Objektes ändern.....	246		
4.15.2.22	Differenz zwischen lokaler Zeit und GMT-Zeit	247		
4.15.2.23	Lokalen Zeitpunkt in GMT-Format konvertieren	247		
4.15.2.24	Umwandlung eines Date-Objekts in eine Zeichenkette mit lokaler Zeit.....	248		
4.15.3.	<i>Intrexx Datums- und Zeitfunktionen</i>	249		
4.15.3.1	JavaScript Date-Objekt aus Intrexx-Objekt erzeugen	249		
4.15.3.2	Lokalisierte Zeichenkette aus Date-Objekt erzeugen	249		
4.15.3.3	Differenz zweier Datums-/Uhrzeit-Kontrollen.....	250		
4.15.3.4	Zwei Datums-Kontrollen auf einen ganzen Tag setzen	250		

4.15.3.5	Anzahl der Tage im Februar eines Jahres bestimmen	251
4.15.3.6	Prüfen, ob der angegebene Tag im Monat des Jahres existiert.....	251
4.15.3.7	Vergleich einer Datumskontrolle mit dem aktuellen Datum	251
4.15.3.8	Vergleich der Datumswerte zweier HTML-Kontrollen .	252
4.15.3.9	Addieren/Subtrahieren eines Intervalls zu/von einem Datum	252
4.15.3.10	Summe aus beliebig vielen Eingabekontrollen vom Typ Zeit	253
4.15.3.11	Kalenderwoche aus einem Datum ermitteln	253
4.15.4.	<i>Zeit</i>	254
4.15.4.1.	<i>Zeitgeber</i>	254
4.15.4.2.	<i>Zeitverzögerung</i>	254
4.16.	Dialoge	255
4.16.1.	<i>Informationsdialog</i>	255
4.16.2.	<i>Eingabeaufforderungsdialog</i>	256
4.16.3.	<i>Bestätigungsdialog</i>	256
4.17.	Benutzerdefinierte Objekte	258
4.17.1.	<i>Objekte und Methoden definieren</i>	258
4.17.2.	<i>Erweitern bestehender Objekte</i>	259
4.17.3.	<i>Intrexx Eingabe-Objekt erzeugen</i>	261
4.18.	Java-Applets	263
4.18.1.	<i>Einbindung von Java-Applets</i>	263
4.18.2.	<i>Zugriff auf den Java-Applet-Code</i>	265
4.18.3.	<i>Java-Applet zum Auslesen der Client IP-Adresse</i>	266
4.18.3.1	<i>Das Java-Applet ruft JavaScript</i>	266
4.18.3.2	<i>Das Java-Applet wird von JavaScript aufgerufen</i>	267
4.18.3.3	<i>Das Java-Applet als reines Anzeigeelement</i>	267
4.19.	Intrexx Spezial-Funktionen	268
4.19.1.	<i>Helper-Objekt</i>	268
4.19.2.	<i>Browser-Objekt</i>	269
5.	Ajax	271
5.1.	Vorteile von Ajax	272
5.2.	Nachteile	272
5.3.	JSON^{4,5}	273
5.3.1.	<i>Objekt</i>	273
5.3.2.	<i>Eigenschaft</i>	273
5.3.3.	<i>XML contra JSON</i>	275
5.4.	Ajax in Intrexx	276

5.5.	Ajax-Anwendungsbeispiele	290
5.5.1.	<i>Hallo-Welt</i>	290
5.5.2.	<i>Tabellensumme via Ajax</i>	293
5.5.3.	<i>Doppelanlageprüfung mit Ajax</i>	300
6.	Velocity	303
6.1.	Einführung und Versionsübersicht	303
6.2.	Das Modell-View-Controller-Konzept	303
6.3.	Anwendung von Velocity in Intrexx.....	304
6.3.1.	<i>Velocity-Anweisungen in einem statischen Textfeld</i>	304
6.3.2.	<i>Velocity in Requestwert schreiben.....</i>	305
6.3.3.	<i>Velocity als Expert-Attributwert.....</i>	306
6.3.4.	<i>Velocity im Funktionsaufruf eines Ereignisses.....</i>	306
6.4.	Velocity-Referenz	307
6.4.1.	<i>Kommentare</i>	307
6.4.2.	<i>Sonderzeichen.....</i>	307
6.4.3.	<i>Operatoren.....</i>	308
6.4.4.	<i>Variablen.....</i>	308
6.4.5.	<i>Eigenschaften (Properties)</i>	309
6.4.6.	<i>Methoden (Methods).....</i>	309
6.4.7.	<i>Anweisungen</i>	310
6.4.8.	<i>Abfragen</i>	311
6.4.9.	<i>Wiederholungen / Schleifen (Loops).....</i>	313
6.4.10.	<i>Velocity-Makros</i>	315
6.4.11.	<i>Inkludierung von Velocity-Dateien (#parse).....</i>	317
6.5.	Intrexx Java-Objekte	318
6.5.1.	<i>Fehlersuche</i>	318
6.5.2.	<i>ValueHolder</i>	318
6.5.2.1	<i>ValueHolder-Typen</i>	319
6.5.2.2	<i>Erzeugen eines ValueHolders</i>	321
6.5.3.	<i>Renderer.....</i>	323
6.5.3.1	<i>Basisfunktionalität von Renderern</i>	323
6.5.3.2	<i>Renderer-Typen.....</i>	324
6.5.3.3	<i>Default-Renderer</i>	325
6.5.4.	<i>Prepared Query^{4.0}</i>	329
6.5.4.1	<i>Datenbankverbindung initialisieren.....</i>	329
6.5.4.2	<i>Datenbankabfrage definieren</i>	330
6.5.4.3	<i>Datenbankabfrage mit Parametern im Statement definieren</i>	331
6.5.4.4	<i>Prüfung auf Ergebnisse im Abfrage-/Resultsets</i>	333
6.5.4.5	<i>Schließen einer Abfrage-/Resultsets</i>	334
6.5.4.6	<i>Datenbankupdate und Erzeugung von Datensätzen..</i>	334
6.5.4.7	<i>Applikationsübergreifende Templates.....</i>	335

1	Einleitung
2	Applikations- designer
3	CSS
4	JavaScript
5	Ajax
6	Velocity
7	Kochbuch
8	Anhang

6.5.4.8	Datenbankweiche	336
6.5.4.9	Resultsets verarbeiten	336
6.5.5.	<i>Das \$Loader-Objekt</i>	341
6.5.5.1	Zugriff auf Werte von Elementen auf der aktuellen Seite.....	341
6.5.5.2	Zugriff auf Daten einer Systemdatengruppe.....	341
6.5.5.3	Aktuelle ID des Datensatzes auslesen	346
6.5.5.4	Aktuelle ID des Eltern-Datensatzes auslesen.....	346
6.5.5.5	ID des Datensatz-Erstellers ermitteln	347
6.5.5.6	Datarange (Tabelle) ermitteln	347
6.5.6.	<i>\$TextUtil</i>	349
6.5.6.1	Umwandlung eines Array in eine Zeichenkette (arrayToString).....	349
6.5.6.2	Umwandlung einer Zeichenkette in ein Array (stringToArray)	349
6.5.6.3	Umwandeln einer Zeichenkette in ein Array (split)	350
6.5.6.4	Umwandeln einer Zeichenkette in eine Ganzzahl (parseInt)	350
6.5.6.5	Umwandeln einer Zeichenkette in eine Fließkommazahl (parseFloat).....	351
6.5.6.6	Intrexx Velocity-Textkonstante	351
6.5.7.	<i>\$Math</i>	352
6.5.8.	<i>\$CalHelper</i>	354
6.5.8.1	Kalender-Objekt aus Datumszeichenkette (getUpCalendarFromString)	355
6.5.8.2	Aktuelles Datum (getNowCalendar)	355
6.5.8.3	Kalenderwoche aus einem Datum ermitteln (getWeekNumber)	356
6.5.8.4	Prüfung, ob Datum heute ist (isToday)	356
6.5.8.5	Vergleich zweier ISO-Datumswerte (compare).....	356
6.5.8.6	Millisekunden-Differenz zweier ISO-Datumswerte (getDiffInMillis)	357
6.5.8.7	ISO-Datum mit Anpassung (getDefaultIso).....	357
6.5.8.8	Datum aus Zeichenkette (getCalendar).....	358
6.5.8.9	Datumszeichenkette in ValueHolder umwandeln	358
6.5.8.10	ISO-Datum aus Datumskontrolle	359
6.5.8.11	Formatierte Ausgabe eines Kalender-Objektes	359
6.5.9.	<i>\$Unique</i>	360
6.5.9.1	Erzeugung einer GUID (newGuid).....	360
6.5.9.2	Prüfung, ob eine Zeichenkette eine GUID ist (isGuid)	360
6.5.9.3	Erzeugung eines einzigartigen Ganzzahlwertes (newUniqueInt)	360
6.5.9.4	Erzeugung eines einzigartigen Variablennamens (newVariableName)	361

6.5.10.	<i>\$User</i>	362	1	Einleitung
6.5.10.1	Bereitstellung der <i>\$User</i> -Informationen über ein VTL-Include	365		
6.5.11.	<i>\$CollectionFactory</i>	368	2	Applikations- designer
6.5.11.1	Erzeugung einer Map	368		
6.5.12.	Das <i>\$Request-Objekt</i>	370		
6.5.12.1	Statische Erzeugung von Requestparametern	370		
6.5.12.2	Dynamische Erzeugung von Requestparametern via JavaScript	371	3	CSS
6.5.12.3	Erzeugung von Requestparametern in Cookies	372		
6.5.12.4	Requestparameter im Velocity-Kontext auslesen (get)	373		
6.5.12.5	Auslesen eines Requestparameters aus der Zielseiten-URL	373		
6.5.12.6	Auslesen eines Requestparameters aus einem Cookie.....	374	4	JavaScript
6.5.13.	Das <i>\$Session-Objekt</i>	375		
6.5.14.	Verarbeitungskontext <i>\$ProcessingContext</i> ^{5.0}	377		
6.5.15.	Das <i>\$RtCache-Objekt</i> ^{5.0}	378	5	Ajax
6.5.15.1	Eigenschaften aus Kontrollen und Datengruppen ermitteln	378		
6.5.15.2	Tabellename über die GUID ermitteln.....	379		
6.5.15.3	Datenfeldname über die GUID ermitteln.....	380		
6.5.15.4	Applikationsinformationen über die GUID einer Applikationen ermitteln	380	6	Velocity
6.5.15.5	Seiteninformationen über die GUID einer Seite ermitteln	381		
7.	Kochbuch	382	7	Kochbuch
7.1.	Erweiterte Datums- und Zeitfunktionen (JavaScript)	382		
7.1.1.	<i>Sommer- /Winterzeit</i>	382		
7.1.2.	<i>Tierkreiszeichen ermitteln</i>	386		
7.1.3.	<i>Kalenderwoche</i>	389		
7.1.4.	<i>Schaltjahr</i>	390		
7.1.5.	<i>Umrechnung zwischen Normal- und Industriezeit</i>	391		
7.1.6.	<i>Tagesnummer (0 ... 365/366)</i>	393		
7.1.7.	<i>Anzahl der Tage im Jahr</i>	394		
7.1.8.	<i>Erster Wochentag im Monat</i>	394		
7.1.9.	<i>Letzter Wochentag im Monat</i>	395		
7.1.10.	<i>Ostersonntag-Berechnung</i>	397		
7.1.11.	<i>Berechnung des vierten Advents</i>	399		
7.1.12.	<i>Berechnung des Muttertag-Termins</i>	400		
7.1.13.	<i>Feiertagsberechnung</i>	400		
7.1.14.	<i>Alter berechnen</i>	413		
7.1.15.	<i>Quartal bestimmen</i>	415	8	Anhang

7.1.16.	Internetzeit	416
7.2.	Erweiterte Zeichenkettenfunktionen (JS)	417
7.2.1.	Entfernung aller Leerzeichen	417
7.2.2.	Entfernung aller Zeichen desselben Typs aus einer Zeichenkette	417
7.2.3.	Erzeugung einer definierten Anzahl von Leerzeichen als Zeichenkette	418
7.2.4.	Erzeugung einer definierten Anzahl eines bestimmten Zeichens	418
7.2.5.	Anpassen einer Zeichenkettenlänge.....	419
7.2.6.	Automatische Konstruktion von E-Mail-Adressen.....	420
7.2.7.	Karteikartenbuchstaben ermitteln	422
7.2.8.	Briefanreden konstruieren.....	424
7.2.9.	HTML-Text in JavaScript-Text.....	424
7.3.	Erweiterte Mathematikfunktionen (JS).....	425
7.3.1.	Mehrwertsteuer-Berechnungen	425
7.3.2.	Dreisatz.....	426
7.3.3.	Erzeugung von Zufallszahlen.....	427
7.3.4.	Zahlenkonvertierung	430
7.3.4.1	Allgemeine Konvertierungsmethoden.....	430
7.3.4.2	Konvertierung zwischen verschiedenen Zahlendarstellungen	432
7.3.5.	Runden von Dezimalzahlen und Währungszahlen	435
7.3.6.	Quersummenberechnung	436
7.4.	Tipps- und Tricks	437
7.4.1.	Einbetten von HTML-Seiten und URLs in eine Intrexx-Seite	437
7.4.2.	Verwendung von ActiveX-Objekten (IE)	439
7.4.2.1	Programmstartzentrale (Shell-Funktion).....	440
7.4.2.2	Windows Media-Player steuern	445
7.4.3.	Browser Plug-Ins verwenden	449
7.4.3.1	Flashinhalte einbinden.....	452
7.4.3.2	Flash-Video-Player und Audio-Player	459
7.4.3.3	DWF-Viewer	463
7.4.3.4	PDF-Browser in der Seite eingebettet	464
7.4.4.	Browsergrundfunktionen anwenden (Zwischenablage).....	469
7.4.5.	Prüfung, ob Cookies aktiviert sind	474
8.	Anhang	475
8.1.	Internet-Browser (Webbrowser).....	475
8.2.	Werkzeuge	475
8.2.1.	Quellcode-Editoren	475
8.2.2.	CSS-Editoren	476
8.2.3.	HTML-Editoren.....	476
8.2.4.	Grafik-Editoren.....	477

8.2.5.	Icon-Editoren.....	477
8.2.6.	Browser-Erweiterungen	478
8.2.7.	Sonstige Hilfsmittel	479
8.3.	Verzeichnisse in Intrexx	480
8.3.1.	Manager (Client)	480
8.3.2.	Server	482
8.3.3.	Portalverzeichnis.....	483
8.4.	Codetabellen.....	492
8.4.1.	Zeichensätze.....	492
8.4.2.	Sprach-/Ländercodes (ISO-639-2).....	497
8.4.3.	Farbwerttabelle	498
8.5.	Kurzbefehle im Applikationsdesigner	500
8.6.	Abkürzungen	501
8.7.	Stichwortverzeichnis	502

1
Einleitung

2
Applikations-
designer

3
CSS

4
JavaScript

5
Ajax

6
Velocity

7
Kochbuch

8
Anhang

Applikationsentwicklung mit Intrexx

Das vorliegende Buch versteht sich als Praxisanleitung zur Entwicklung von Applikationen mit Intrexx. In einer genauso praxisnahen wie anschaulichen Form beschreibt der Autor Alexander Ehle die Anwendung von JavaScript in Verbindung mit Cascading Style Sheets (kurz: CSS) zur Programmierung von Intrexx Applikationen. Speziell zugeschnittene Kapitel über JavaScript und CSS liefern hierfür die notwendigen Grundlagen. Das Buch vermittelt darüber hinaus einen Einblick in die Programmierung von Velocity-Templates und die Kombination von JavaScript und Velocity zur Realisierung von Ajax-Funktionen. Ein umfangreicher Praxisteil liefert Ihnen zudem wertvolle Tipps und Tricks, die Sie sofort umsetzen können: Diese reichen von JavaScript-Funktions-sammlungen über die Schwerpunkte Zeichenketten, Mathematik oder Datum und Uhrzeit bis hin zur Einbindung von Flash Video-Playern in Intrexx Applikationen.

Der Autor



Alexander Ehle war viele Jahre als Projektmanager am Robert-Bosch-Krankenhaus in Stuttgart. Von 2002 bis 2006 leitete er das Intranet-Projekt des Krankenhauses. In diesem Rahmen entstanden unter seiner Führung hochspezialisierte auf dem Web basierende Intrexx-Applikationen wie

z.B. ein Dokumentationssystem für Brustkrebs-erkrankungen sowie Applikationen im Qualitätsmanagement-Umfeld.

Im Rahmen des intensiven praktischen Umgangs mit Intrexx eignete er sich ein genauso breit gefächertes wie tiefgehendes Wissen rund um das System an. Seit 2006 ist er als Senior Consultant für United Planet tätig und seitdem in die Weiterentwicklung der Software und die Erforschung neuer Möglichkeiten involviert. Das vorliegende Buch kann als Resultat dieser mehrjährigen Praxiserfahrung betrachtet werden.

Service

Jeder Buchkäufer erhält Zugang zu einem speziellen Onlineportal, über das alle Beispiele, Codes und Aktualisierungen sowie die verschiedenen im Buch beschriebenen Hilfsprogramme abgerufen werden können. **Weitere Infos unter:** www.intrexx.de/kompendium

Statements

„Wenn Sie schon immer Ihre Applikationen um interaktive Elemente, Berechnungen, spezielle Filtermöglichkeiten usw. erweitern wollten, bietet Ihnen dieses Buch dazu nun die Gelegenheit. Es gibt Ihnen nicht nur eine Einführung in JavaScript mit seinen schier unerschöpflichen Möglichkeiten, sondern ergänzt nun auch das Wissen um Velocity und zeigt, welche Möglichkeiten sich aus der Kombination beider Techniken beim Thema Ajax ergeben. Eine Vielzahl von Beispielen aus der täglichen Praxis der Applikationsentwicklung mit Intrexx rundet dieses Buch ab. Eine Pflichtlektüre für jeden ernsthaft interessierten Portal-Entwickler!“

Manfred Stetz, Leitung Entwicklung
bei United Planet

„Viele unserer Kunden greifen tagtäglich auf den enormen Wissensschatz dieses Buches zu. Die neueste Auflage wurde nun um Themen wie Velocity und Ajax erweitert und beantwortet damit zahlreiche Fragen, die immer wieder im Support gestellt werden. Hier finden Sie alle Tipps und Tricks, wie Sie Ihr Portal über die Möglichkeiten des Applikationsdesigners hinaus noch individueller gestalten können.“

Robert Fischer, Leitung Support
bei United Planet